

BAC324 BeamZ Professional - PAR à LED 6 x 10W RGBWA-UV en aluminium avec télécommande



CARACTERISTIQUES GENERALES :

Réf :	BAC324
Alimentation :	Secteur Français

BAC324 BeamZ Professional - PAR à LED 6 x 10W RGBWA-UV en aluminium avec télécommande

BAC324 BeamZ Professional - PAR à LED 6 x 10W RGBWA-UV en aluminium avec télécommande

Le projecteur PAR BAC324 de BeamZ Professional est une solution d'éclairage compacte et performante, idéale pour les prestations scéniques, installations fixes ou événements. Équipé de 6 LEDs 6-en-1 haute puissance, il offre un mélange de couleurs RGBWA-UV précis et homogène. Son boîtier en aluminium assure un refroidissement par convection totalement silencieux, sans ventilateur, garantissant un fonctionnement discret et fiable.

Caractéristiques principales

Puissance : 6 LEDs de 10W haute intensité

Technologie LED : RGBWA-UV (Rouge, Vert, Bleu, Blanc, Ambre, UV)

Canaux DMX : 6, 8, 10 ou 11 canaux sélectionnables

Modes de fonctionnement : DMX, Stand alone, Master/Slave, gestion audio, programmes automatiques

Dimmer : Réglage électronique de 0 à 100%

Effet stroboscope : 0 à 15 Hz

Connectivité : Entrée/sortie DMX XLR 3 broches et connecteurs secteur P-Con in/out

Contrôle : Télécommande infrarouge incluse et écran OLED avec menu à 4 boutons

Spécifications techniques

Angle de faisceau : 20°
Angle de champ : 45°
Classe de protection : IP20
Refroidissement : Convection naturelle (sans ventilateur)
Alimentation : 100-240VAC 50/60Hz
Dimensions : 130 x 130 x 100 mm
Poids : 1,60 kg
Matériau : Boîtier aluminium
Couleur : Noir

Points forts

Fonctionnement totalement silencieux grâce au refroidissement passif
Mélange de couleurs avancé RGBWA-UV pour une palette riche et précise
Grande flexibilité d'installation avec DMX, Master/Slave et programmes automatiques
Connexion en série simplifiée via P-Con et XLR
Construction robuste en aluminium adaptée aux environnements professionnels

Packaging :		
Dimensions produit :		EAN : 8715693344288
<i>Données non contractuelles</i>		